

Regelwerk zum 6. Kategorie-2-Feuerwerks- Wettbewerb in Feucht am 20. September 2014 (Stand 30.08.2014)

1.) Teams

Die Teams bestehen aus 4-6 volljährigen Teammitgliedern. Ein Team-Chef ist zu benennen, der als Ansprechpartner am Wettbewerbstag jederzeit vor Ort ist.

2.) Budget

Jedem Team wird ein Budget von 1600,- Euro für das gesamte Feuerwerk zur Verfügung gestellt. Es gelten die aktuell gültigen Preise im Online-Shop von Röder Feuerwerk. Zusätzlich erhält jedes Team 40 Oneshots von Bavaria Fireworks sowie 10 Vulkane von Zink kostenlos. Zugelassene Anzündmittel (Elektr. Anzünder oder Anzündlitzten etc.) sind selbst mitzubringen. Das Mitbringen von anderweitigen eigenen Feuerwerkskörpern ist **nicht** erlaubt.

3.) Feuerwerkskörper/Sponsoren

Es dürfen bis auf Raketen alle im Online-Shop von Röder Feuerwerk verfügbaren Artikel eingesetzt werden. Da die Firmen Comet, Euregio, Fireevent, Gao, Panda, Tulite und Pyrogiochi den Wettbewerb nicht unterstützen, sind deren Artikel ausgeschlossen. Von Bavaria und Zink dürfen nur die unter 2.) genannten Artikel verwendet werden, es dürfen keine weiteren Oneshots oder Vulkane zugekauft werden. Ansonsten sind alle Artikel der Klassen I, II, T1 (bzw. Kategorien F1 und F2) erlaubt.

Folgende Richtwerte sind einzuhalten, um jeden Sponsor entsprechend seines Engagements vertreten zu sehen (wird geprüft):

- | | |
|-------------------|---------------------|
| - Diamond: 4-12 % | - Blackboxx: 6-15 % |
| - Jorge: 4-12 % | - Heron: 6-15 % |
| - Keller: 4-12 % | - Weco: 15-35 % |
| - Nico: 6-15 % | - Lesli: 6-15 % |
| - PyroArt: 6-15% | |

Grundlage ist das Budget aus Punkt 2, es besteht kein Zwang das komplette Budget zu verbrauchen. Beispiel Diamond (4-12%) entspricht 64-192 Euro. Wenn ein Team nur 20 Euro an Diamond-Ware verplant, verfallen allerdings die restlichen 44 Euro.

Alle Artikel müssen im Feuerwerk verplant werden (keine Reserven); **Reste und eventuelle Versager sind zurückzugeben.**

4.) Kosten

Es wird ein Unkostenbeitrag von 200,- Euro pro Team erhoben. Damit sind alle Kosten für Feuerwerkskörper enthalten. Übernachtung und Anreise sind selbst zu finanzieren. Sonstiges Material (Holz, Abdeckplanen, ...) sowie Anzündmittel sind selbst mitzubringen.

5.) Technische Regeln

Die Feuerwerke werden per Zündanlage gezündet. Es sind automatische Shows und/oder Stepper erlaubt. Außer der Zündanlage (inkl. Stepper) dürfen keine weiteren Geräte wie z.B. Flamer oder Laser verwendet werden.

Das Feuerwerk muss eine Gesamtlänge zwischen 8 und 12 Minuten aufweisen und besteht aus maximal drei frei wählbaren Musikstücken sowie einen Pflichtteil (1,5 bis 2 Minuten) mit der Farbvorgabe gold-blau. Beim Pflichtstück handelt es sich um ein frei wählbares Kinderlied (oder Titelmelodie einer Kinderserie). Vom Budget sind mind. 15% für das Pflichtstück einzuplanen (Artikel für den Pflichtteil sind in der Materialliste zu kennzeichnen). Das Feuerwerk beginnt mit dem Pflichtteil, hier wird besonders auf kreative Elemente geachtet.

Ein bis drei weitere Lieder sind frei wählbar, sollten jedoch zum Rahmenprogramm (Familienfest) passen. Es ist erlaubt die frei wählbaren Musikstücke moderat zu bearbeiten (z.B. Kürzen). Die Musikstücke sind Röder Feuerwerk vorab zu übermitteln. Bei zu starker Bearbeitung behalten wir uns die Ablehnung dieser vor.

6.) Feuerwerksanmeldung, Sicherheit

Die Teams haben die Feuerwerke selbst anzumelden. Röder Feuerwerk tritt nur als Organisator auf (Veranstalter ist der AFG Feucht) und ist nicht verantwortlich für die Feuerwerke. Jedes Team hat daher selbstständig für die nötige Sicherheit und Sorgfalt beim Abbrennen des jeweiligen Feuerwerks zu sorgen. Eine entsprechende Erklärung ist vor Ort von jedem Team-Mitglied zu unterschreiben.

Der AFG Feucht hat eine Veranstaltungshaftpflicht während des Wettbewerbs, ausgenommen sind jedoch Schäden, die direkt durch das Feuerwerk entstanden sind. Die Feuerwerke werden über die Haftpflichtversicherung des Feuerwerk Clubs abgedeckt. Hierzu muss pro Team mindestens jeweils ein Mitglied dem Feuerwerk Club beitreten (nicht im Teambeitrag enthalten).

7.) Ablauf

Treffpunkt ist am 20. September um 8:00 Uhr in Feucht auf dem Abbrennplatz. Nach einer kurzen Einführung erhalten die Teams das Material ausgehändigt (der Erhalt ist zu quittieren) und können sofort mit der Vorbereitung des Feuerwerks beginnen. Der Abbrennplatz ist abgesperrt und das Betreten ist nur für Teilnehmer und berechtigte Personen (z.B. Jury) gestattet.

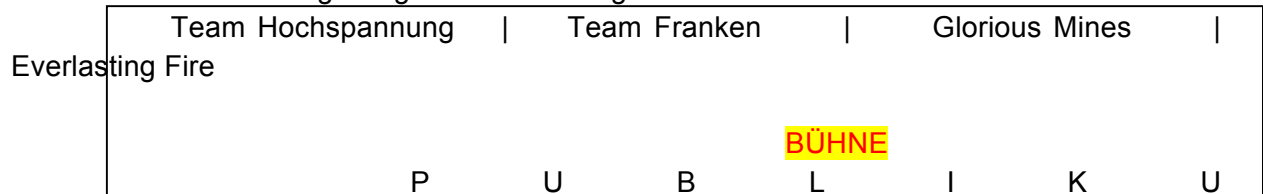
Bei Bedarf ist von den Teammitgliedern nachmittags (gegen 17 Uhr) die Musikanlage mit aufzubauen. Nach den Feuerwerken ist die Anlage als erstes wieder abzubauen.

8.) Reihenfolge

Die Zünd-Reihenfolge der Teams lautet:

- 1) Team Hochspannung
- 2) Team Franken
- 3) Glorious Mines
- 4) Everlasting Fire

Für den Aufbau gilt folgende Anordnung:



M

9.) Jury

Für die Juroren besteht ab 15 Uhr Anwesenheitspflicht. Nach einer ausführlichen Einführung und Erläuterung des Bewertungsbogens wird es einen gemeinsamen Rundgang geben. Zur besseren Koordinierung wird ein Vorsitzender ernannt.

10.) Bewertungskriterien

Die Bewertungskriterien werden den Teams zur Kenntnisnahme vorab per Email übersendet. Nach dem Wettbewerb erhält jedes Team eine Auswertung über die erreichten Punktzahlen in der jeweiligen Bewertungskategorie.

11.) Preise (pro Team)

1. Platz: 150 Euro Gutschein für unseren Onlineshop
2. Platz: 100 Euro Gutschein für unseren Onlineshop
3. Platz: 50 Euro Gutschein für unseren Onlineshop

12.) Fotos/Videos

Die Teams gestatten Röder Feuerwerk sämtliche Fotos und Videos der Feuerwerke zu nutzen.

13.) Bestätigung

Der Team-Chef hat diese Regel schriftlich zu bestätigen.